

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. Latar Belakang**

Pariwisata memberikan banyak peluang terhadap pertumbuhan dan perkembangan kegiatan wisata yang menarik minat banyak wisatawan. Beragam aktivitas penunjang kegiatan wisata banyak diciptakan baik untuk kegiatan jenis indoor (dalam ruangan) maupun outdoor (luar ruangan). Keduanya memiliki daya tarik sendiri bagi masing-masing kelompok wisatawan. Terlebih lagi, kegiatan wisata kian hari kian dibutuhkan oleh masyarakat khususnya wilayah perkotaan yang penat dengan kegiatan dan hiruk pikuk yang padat, salah satunya dengan melakukan rekreasi dan hiburan.

Rekreasi dan hiburan telah menjadi unsur penting dalam kehidupan masyarakat modern. Berkembangnya jaman, padatnya aktivitas, dan tingginya tuntutan hidup serta tingkat stres membuat kebutuhan masyarakat akan rekreasi dan hiburan semakin meningkat. Dewasa ini, perubahan perilaku dan cara pandang masyarakat mendorong kegiatan berekreasi tidak lagi sekedar dianggap sebagai pemenuhan kebutuhan semata, tetapi sudah menjadi bagian dari life style atau gaya hidup. Pada dasarnya, rekreasi berasal dari bahasa latin yaitu, re-creare, yang secara harfiah berarti ‘membuat ulang’, dalam artian kegiatan yang dilakukan untuk penyegaran kembali jasmani dan rohani seseorang

Rekreasi dan hiburan erat kaitannya dengan sektor tourism dan hospitality, di mana industri di sektor tersebut menunjang penyediaan fasilitas bagi masyarakat untuk dapat berekreasi dan juga sebagai aktualisasi gaya hidup. Banyak hal yang dapat dilakukan untuk berekreasi di antaranya adalah dengan berolahraga, melakukan hobi, dan juga mengunjungi tempat wisata yang merupakan suatu destinasi.

Banyumas adalah kabupaten yang terletak di sebelah barat daya dan merupakan bagian dari Propinsi Jawa Tengah. Luas wilayahnya 1.327,60 km atau 132.759,56 ha . Peta wilayah terdiri dari daratan, pegunungan dan struktur pegunungan terdiri dari sebagian lembah serayu untuk tanah pertanian, sebagian dataran tinggi untuk pekarangan dan pemukiman dan sebagian pegunungan untuk perkebunan dan hutan tropis terletak di lereng Gunung Slamet sebelah selatan.

Lokasi wahana wisata yang memiliki luas sekitar 2,8 hektar ini berada di Jl. Raya Baturaden, Km 7, Rempoah, Kecamatan Baturaden, Banyumas, Jawa Tengah. Jaraknya sekitar 7 km jika ditepuh dari pusat kota Purwokerto. Tepat pada tanggal 7 Februari 2018, lokasi wisata baru ini diresmikan oleh Gubernur Jawa Tengah Ganjar pranowo. Dan tanggal 9 Februari 2018, lokasi yang memiliki panorama apik, perpaduan antara hijaunya taman dan gemerlapnya kota ini resmi dibuka untuk umum.

Lokasi wisata satu ini sangat cocok sekali untuk wisatawan yang sedang berlibur dengan keluarga besar. Ada *spot-spot* menarik untuk ber-*selfie*, wisatawan dapat berinteraksi dengan berbagai hewan karena terdapat kebun

binatang mini. Ada juga danau buatan yang dilengkapi dengan sebuah kapal yang bisa digunakan untuk mengelilingi danau tersebut. Danau di sini didesain mirip dengan Sungai *Seine* yang berada di Prancis. Ada pula spot yang mirip dengan *Mansan Seoul Tower Korea* bisa digunakan untuk mengunci cinta bersama dengan pasangan. Lokasinya didesain sedemikian rupa sehingga arsitektur Barat dan Nusantara berpadu. Ada area indoor ataupun juga outdoor.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan, maka beberapa rumusan masalah yang dapat dijadikan sebagai pokok penelitian, yaitu :

1. Bagaimana Pengembangan destinasi wisata *THE VILLAGE* agar meningkatkan kunjungan wisatawan di Banyumnas Jawa Tengah?
2. Bagaimana peran Pemerintah dalam pengembangan destinasi wisata *THE VILLAGE* ?
3. Bagaimana peran Masyarakat dalam Pengembangan destinasi wisata *THE VILLAGE*?

## **C. Batasan Masalah**

Batasan masalah adalah untuk mempermudah penulis dalam menentukan masalah apa yang dibahas. Batasan masalah yang penulis ambil yaitu “ Pengembangan Obyek Wisata *THE VILLAGE* Sebagai Obyek Wisata yang perlu di kembangkan di Kabupaten Banyumas Jawa Tengah”

#### **D. Tujuan Penelitian**

1. Untuk memenuhi persyaratan akademis dan guna memperoleh gelar Sarjana Pariwisata Program Studi Strata Satu Hospitality di Sekolah Tinggi Ilmu Pariwisata Ambarrukmo (STIPRAM).
2. Untuk mengetahui bagaimana pengelolaan Destinasi wisata *THE VILLAGE* Untuk mengetahui kendala dan hambatan dalam upaya pengembangan Destinasi wisata *THE VILLAGE*.
3. Untuk menambah wawasan mahasiswa dalam membuat karya ilmiah, dan ilmu pengetahuan serta informasi yang berkaitan dengan destinasi wisata.
4. Untuk mengetahui minat wisatawan terhadap destinasi Wisata.
5. Sebagai bentuk apresiasi dalam menyampaikan informasi pariwisata yang berguna bagi pemerintah dan masyarakat, khususnya di Kabupaten Banyumas Jawa Tengah.

#### **E. Manfaat Penelitian**

Adapun dengan diadakannya penelitian ini, penulis mengharapkan mampu memberikan manfaat bagi semuanya, baik penulis, pembaca maupun untuk Kampus.

##### **1. Bagi Penulis**

- a. Untuk mengetahui, memahami dan menguasai tentang kajian kepustakaan untuk diterapkan dalam penulisan Artikel Ilmiah.