

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Indonesia Memiliki beragam kekayaan yang dapat menjadikan asset pariwisata seperti keragaman budaya, adat kebiasaan, keragaman etnis dan suku, serta potensi-potensi wisata yang berupa buatan mempunyai peluang yang luar biasa untuk dikembangkan, serta destinasi wisata alam yang sangat banyak dan belum banyak dimanfaatkan. Potensi wisata adalah sebuah objek (alam, budaya, buatan) yang memerlukan penanganan agar dapat memberikan nilai daya tarik wisatawan (Syamsu,2018:71)

Indonesia merupakan salah satu negara di dunia yang ingin mengambil manfaat dari pengembangan industry pariwisata. Keinginan tersebut didasarkan pada potensi sumber daya alam, budaya dan minat khususnya beraneka ragam, tersebar di seluruh wilayah nusantara, indah dan mempesona (Got,2016:23)

Kabupaten Kebumen merupakan salah satu Kabupaten di Jawa Tengah yang terkenal akan objek wisata yang menarik. Kabupaten ini berbatasan dengan Kabupaten Banjarnegara di utara, Kabupaten Wonosobo dan Kabupaten Purworejo di timur, Samudra Hindia di Selatan.

Kebumen salah satu kawasan yang terkenal dengan berbagai objek wisatanya. Kebumen merupakan wilayah dataran rendah yang di kelilingi pegunungan perbukitan, pantai, air terjun, goa, kawasan hutan,, tebing-tebing

tinggi dan juga desa wisata yang sudah dikenal salah satu diantara wisata alam yaitu Sawangan Adventure.

Kebumen merupakan wilayah dataran rendah sehingga sebagian besar wisata yang ditawarkan dan berpotensi untuk dikembangkan adalah wisata alam. Namun, bukan hanya wisata alam saja yang berada di Kabupaten Kebumen, tetapi terdapat juga wisata budaya serta minat khusus lainnya.

Salah satu objek wisata yang menarik di Kabupaten Kebumen yaitu wisata Sawangan Adventure. Tepatnya berada di desa Karangduwur, Kecamatan Ayah, Kabupaten Kebumen, Jawa Tengah. Wisata ini dibangun dan dikelola masyarakat yang tergabung dalam kelompok sadar wisata (Pokdarwis) pada tahun 2015. Sawangan Adventure menawarkan panorama Samudra Indonesia dengan tebing-tebing tinggi, air terjun, pantai, goa, camping area, tempat outbound serta wisatawan dapat melihat monyet liar yang berada di objek wisata ini.

Sawangan Adventure sangat cocok untuk menikmati *sunset* maupun *sunrise*. Hamparan laut biru, perbukitan yang membentang serta alam yang masih asri. Area camping yang luas bagi pengunjung yang akan menikmati suasana malam di wisata ini. Hingga saat ini Sawangan Adventure masih tergolong wisata baru yang masih dalam tahap pengembangan dan pemasaran agar lebih banyak dikenal dan dikunjungi wisatawan.

Tahun 2019 merupakan tahun terberat bagi industri pariwisata, karena dengan adanya wabah Covid-19 yang menyebar dan menjangkit manusia dengan cepatnya hingga ke seluruh penjuru dunia. Wabah yang mengakibatkan melemahkan sektor perekonomian dan sektor pariwisata. Pandemi ini juga

berdampak dan merugikan bagi objek wisata yang berada di Kabupaten Kebumen salah satunya wisata Sawangan Adventure.

B. Rumusan Masalah

Penulis membuat rumusan masalah yang akan membantu penulis dalam menyusun alur pemikiran akan dibahas. Rumusan masalah tersebut diantara lain :

1. Bagaimana pengelolaan wisata Sawangan Adventure pada era pandemi *covid-19* di Kabupaten Kebumen ?
2. Bagaimana peran pemerintah dan pengelola terhadap wisata Sawangan Adventure ?
3. Bagaimana upaya pengelolaan wisata Sawangan Adventure sebagai destinasi wisata di Kabupaten Kebumen ?

C. Tujuan Penelitian

1. Untuk memenuhi persyaratan akademis dan memperoleh gelar Sarjana Pariwisata (S.Par) di Sekolah Tinggi Pariwisata Ambarrukmo (STIPRAM)
2. Mengetahui besar potensi apa saja yang ada di Sawangan Adventure
3. Untuk mengetahui minat wisatawan terhadap pengelolaan destinasi wisata Sawangan Adventure pada masa pandemi *covid-19*
4. Untuk mengetahui peran masyarakat terhadap wisata Sawangan Adventure
5. Untuk mengetahui bagaimana strategi yang dilakukan untuk pengelolaan di wisata Sawangan Adventure pada era pandemi *covid-19*

D. Manfaat Penelitian

Dari dilakukannya penelitian ini, ada beberapa manfaat yang didapatkan, yaitu :

1. Manfaat bagi Peneliti

Penelitian ini sebagai latihan pengembangan kemampuan serta menambah pengalaman bagi penulis dalam menerapkan ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan, penelitian ini menjadi salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Pariwisata (S.Par) jurusan pariwisata pada lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Pariwisata Ambarrukmo.

2. Manfaat bagi Lembaga Pendidikan

Manfaat penelitian ini diharapkan dapat menjadikan bahan pembelajaran dan referensi ataupun dijadikan bahan pembandingan maupun studi lanjutan bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian yang berkaitan, juga menjadi tambahan koleksi perpustakaan di Sekolah Tinggi Ambarrukmo.

3. Manfaat bagi Wisatawan

Dapat mengenal dan menambah wawasan baru tentang wisata yang berada di Kabupaten Kebumen.

4. Manfaat bagi Masyarakat

Menambah wawasan untuk kesadaran masyarakat tentang pengelolaan pariwisata yang menjadikan wisata Sawangan Adventure sebagai daya tarik wisata alam.

E. Ruang Lingkup Penelitian

Pada pembahasan ini penulis ingin memfokuskan agar penelitian tidak keluar dari tujuan yang diinginkan oleh penulis, dan ruang lingkup penelitian yang penulis ambil difokuskan untuk mengetahui “Pengelolaan Objek Wisata Sawangan Adventure Sebagai Destinasi Wisata Di Kebumen Jawa Tengah Pada Masa Pandemi *Covid-19*”

F. Linieritas Penelitian

Spesifikasi penulis yang penulis ambil adalah spesifikasi tentang Destinasi karena penulis ingin sejalan dengan apa yang ditulis oleh penulis, Jurnal *Domestic case study* dengan judul “Pesona Kebun The Kaligua Di Kabupaten Brebes Provinsi Jawa Tengah” dan *Foreign case study* dengan judul “Daya Tarik Wisata *Wat Arun* Sebagai Destinasi Menarik Di Thailand”. Untuk artikel ilmiah ini penulis mengambil judul “Pengelolaan Wisata Sawangan Adventure Sebagai Destinasi Wisata Di Kebumen Jawa Tengah Pada Masa Pandemi *Covid-19*”

G. Sistematika Tulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun dalam 5 bab, dimana di tiap bab tersebut akan dibagi lagi menjadi sub-bab yang akan dibahas secara terperinci. Berikut merupakan sistematika dari masing-masing bab dan ketentuan singkatnya :

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

B. Rumusan Masalah

- C. Tujuan Penelitian
- D. Manfaat Penelitian
- E. Ruang Lingkup Penelitian
- F. Linieritas Penelitian
- G. Sistematika Tulisan

BAB II KAJIAN LITERATUR DAN KAJIAN TEORI

- A. Kajian Literatur
- B. Kajian Teori

BAB III METODOLOGI DAN DATA

- A. Metodologi Penelitian
- B. Data

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

- A. Hasil
- B. Sawangan Adventure
- C. Deskripsi Informan
- D. Pengaruh Faktor Lingkungan
- E. Hasil Analisis Data
- F. Jawaban Rumusan Masalah

BAB V

- A. Simpulan
- B. Saran