

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. LATAR BELAKANG**

Perkembangan industri pariwisata saat ini terbilang sangat cepat, hal ini di buktikan dengan meningkatnya jumlah wisatawan yang melakukan perjalanan, ditambah jalur-jalur penerbangan dengan rute baru, investasi besar bersaran di bidang pariwisata seperti pembukaan destinasi-destinasi dengan produk-produknya yang baru meningkatkan pembangunan sarana akomodasi, sampai pada perbaikan infrastruktur. Secara umum pariwisata telah menjadi industri sipil terpenting di dunia. Secara umum pariwisata merupakan suatu perjalanan seseorang yang dilakukan sementara waktu dari suatu tempat menuju ke tempat lain dengan meninggalkan tempat semula dan dengan suatu perencanaan bukan maksud untuk mencari nafkah di tempat yang di kunjunginya

Negara Indonesia merupakan negara yang memiliki banyak sekali tempat tujuan wisata. Salah satu alasannya karena Indonesia memiliki alam yang sangat indah, mulai dari konservasi, hewan, tumbuhan, ekowisata, agrowisata dan masih banyak yang lainnya. Tidak cuma satu atau dua saja daerah yang memiliki potensi wisata di Indonesia, namun semuanya tersebar di seluruh wilayah Indonesia. Dari sabang sampai merauke

Kabupaten Badung secara administratif berada di wilayah Bali, selain memiliki pantai-pantainya yang indah di Kabupaten ini memiliki pemandangan sawah yang indah juga. Kabupaten ini memiliki potensi wisata yang sudah tidak di ragukan lagi keindahannya serta kelengkapannya

Dalam penulisan ini penulis akan membahas tentang *Pretty Poison Bar And Skate Bowl* yang terletak di Jl.Subak Canggu , Canggu, Kuta Utara,Kabupaten Badung, Bali. Bali tak pernah dirancang untuk bermain *skateboard*. Pemerintah Provinsi dan Kabupaten Bali hanya pernah membangun dua skatepark. Sementara djalanan di Bali tak bisa digunakan untuk skating kareba sering macet dan penuh lubang. Jadi, ketika berkembang cepat seperti sekarang, para pecinta nskate harus membangun arena sendiri dan berjuang lebih keras. Kisah tentang kancah Skateboard di Bali adalah keajaiban-keajaiban kecil dan kemenangan.

## **B. BATASAN MASALAH**

Batasan Masalah yang penulis maksud untuk memberikan kemudahan kepada penulis untuk menentukan masalah apa yang ingin dibahas. Batasan Masalah yang penulis ambil tentang Pengelolaan *Pretty Poison* untuk meningkatkan minat anak muda dalam dalam olahraga *Skateboarding* di Canggu Bali.

## **C. RUMUSAN MASALAH**

Dengan adanya batasan masalah diatas, maka penulis membuat beberapa rumusan masalah yang akan membantu penulis untuk menyusun alur pemikiran yang dibahas. Rumusan masalah tersebut antara lain :

1. Bagaimana Pengelolaan *Pretty Poison* agar menjadi wisata unggulan di Bali ?
2. Apa peran masyarakat Canggu terhadap pengelolaan *Pretty Poison* sehingga menjadi destinasi wisata yang banyak di kunjungi wisatawan ?

## **D. TUJUAN PENELITIAN**

Penulisan ini dilakukan untuk menjawab rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, adapun tujuan penelitian sebagai berikut :

1. Mengetahui potensi yang dimiliki *Pretty Poison* yang dapat dikelola serta dikembangkan baik oleh pemuda di Canggu, Bali
2. Mengetahui cara pengelolaan dalam pengembangan *Pretty Poison* agar menjadi destinasi wisata unggulan
3. Mengetahui upaya yang dilakukan pengelola dan pemuda Canggu, Bali di dalam menjaga, merawat serta mengembangkan *Pretty Poison* menjadi destinasi wisata yang banyak dikunjungi wisatawan

#### **E. MANFAAT PENELITIAN**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, manfaat dari penelitian ini selain untuk menjawab rumusan masalah, peneliti juga berharap dapat di gunakan untuk menambah pengetahuan tentang ilmu pariwisata bagi penulis, pihak akademis dan juga bisa di jadikan pertimbangan oleh pemerintah terkait. Adapun manfaatnya sebagai berikut :

##### **1) Bagi Penulis**

Dalam penelitian ini dapat diharapkan dapat menambah ilmu pengetahuan serta wawasan, serta dapat menjadi acuan kerja dalam bidang ilmu kepariwisataan serta sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pariwisata (S.Par) dengan jurusan Hospitality pada lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Pariwisata Ambarumo Yogyakarta.

##### **2) Bagi Akademis**

Menambah ilmu pengetahuan tentang pengelolaan dan pengembangan suatu objek wisata.

##### **3) Bagi Pemerintah**

Sebagai bahan pertimbangan dalam menentukan hal hal apa saja yang dapat membantu dalam proses pengelolaan suatu objek wisata, yang akan mendukung pelaksanaan dalam program pariwisata daerah.